



CONTOH GAMES OUTBOUND

GAMBAR	DESKRIFSI	OBJECTIVITAS
<p>PIPA BOCOR</p>	<p>Peserta harus mengeluarkan 2 buah bola yang terdapat di dalam pipa bocor dengan cara mengisi air kedalam pipa bocor</p>	<p>Team work Togetherness Fun motivation</p>
<p>TAKE THE BALL</p>	<p>Peserta harus memindahkan bola dari titik a (diatas pipa) ke titik b ke dalam ember jarak antara titik a ke titik b sekitar 5 meter, tidak boleh menggunakan tangan tapi menggunakan tali yang kami sediakan</p>	<p>Team work Communication Strategy Awareness</p>
<p>MAGIC STICK</p>	<p>Peserta harus menurunkan bersama-sama, bamboo yang ditopang diatas telunjuk pesrta dari setinggi dada ke atas tanah, bamboo harus tetap menyentuh jari, tidak boleh di jepit, tidak boleh miring tetap lurus</p>	<p>Leadership Focus Communication patient</p>
<p>SLIDING BALL</p>	<p>Peserta harus mentrasnferkan 3 bola dari titik a (garis start) ke titik b (ke dalam ember) jarak dari titik a ke titik b 7 meter dengan menggunakan sejumlah peserta</p>	<p>Team work Togetherness Accuuration</p>
<p>FLYING CARPET</p>	<p>Peserta membawa botol air mineral atau gelas berisi air dari start ke finish melalui track yang sudah kami setting, peserta tidak boleh menyentuh garis track yang sudah dibuat</p>	<p>Teamwork Awareness</p>
<p>VOLLEY TAPLAK</p>	<p>Peserta akan bermain volley tapi tidak menggunakan bola volley dan tangan tapi menggunakan balon berisi air dan kain taplak sebagai medianya</p>	<p>Teamwork fun</p>
<p>ELECTRIC WEB</p>	<p>Peserta harus melewati 3 buah kotak berbentuk jaring yang sudah dibuat oleh team tanpa anggota badan menyentuh jaring tersebut, tiap kotak memiliki nilai point yang berbeda-beda, point pada kotak paling atas senilai 1000 tengah 500 bawah 100, peserta akan</p>	<p>Targeting Motivation Righ tman on the right place</p>



	<p>diberikan target oleh instruktur sesuai jumlah peserta</p>	
<p>ESCAPE FROM ALCATRAZ</p>	<p>Peserta akan melewati kotak-kotak yang telah di tandai oleh instruktur pada sebuah peta, peta itu tidak di perlihatkan kepada peserta oleh instruktur dalam waktu yang terbatas, peserta harus meraba nya sendiri dengan instingnya, apabila melakukan kesalahan peserta yang salah harus berbaris di barisan belakang dan dilanjut dengan orang kedua dan seterusnya sehingga peserta berhasil melewati kotak pada pertama hingga baris terakhir</p>	<p>Memorial communication</p>
<p>MOUSE TRAP</p>	<p>Peserta harus berpasangan, satu orang akan duduk manis dibawah gawang yang tergantung ember berisi air dan satu orang lagi ditutup matanya melewati rintangan yang telah di setting oleh team dengan dipandu oleh orang yang sedang duduk manis dibawah ember, jika rintangan terjatuh orang yang duduk manis akan tersiram air</p>	<p>Communication Leadership Take n give</p>
<p>EMBER GESER</p>	<p>Peserta harus menggeser ember berisi air dari titik a ke titik b dengan menggunakan tongkat dari bamboo, posisi ember harus tetap berada dan menyentuh rel atau bamboo panjang yang dibuat membentuk gawang, tongkat peserta harus selalu menempel ke ember</p>	<p>Responsibility Team work communication</p>
<p>GURITA KUSUT</p>	<p>Instruktur akan memegang tali 50cm sejumlah peserta, tali tersebut akan diputar lalu di pegang erat pada bagian tengah tali.. peserta akan mengambil masing-masing satu ujung tali bagian atas dengan menggunakan tangan kanan, kemudian selanjutnya mengambil tali bagian bawah</p>	<p>Koordinasi Komunikasi Kerjasama</p>



	<p>dengan menggunakan tangan kiri, instruktur akan melepas pegangan pada tali maka tali tersebut akan kusut tugas peserta adalah menguraikan tali tanpa melepas pegangan</p>	
<p>FOLDING MAT</p> 	<p>Semua peserta berdiri diatas terpal, lalu peserta harus membalikan posisi terpal dengan posisi peserta tetap diatas terpal tidak boleh menyentuh tanah</p>	<p>Koordinasi Komunikasi strategi</p>
<p>CHOCOLATE RIVER</p> 	<p>Peserta akan diberikan mattas setengah dari jumlah peserta.... Peserta harus menyebrangi lintasan dari titik a ke titik b dengan menggunakan mattas tersebut dan tidak boleh menyentuh tanah</p>	<p>Koordinasi Komunikasi fun</p>